

Ages 10–14

9:00am–3:00pm

A\$150/day

AIRBOTIX FAMILY COURSE GUIDE

AI Creator Holiday Camp

选一天，完成一个可以展示的 AI 作品

4 个彼此独立的 AI 创作日。孩子按兴趣选一天，在 9:00am–3:00pm 完成一项可以试玩、测试或演示的作品。



01

先给答案：这次 Holiday Camp 适合谁

如果您正在判断孩子是否适合，先看下面这些确定信息。课程不会要求孩子在六小时里一直听讲，而是把创作、试玩、午餐、活动休息和 supervised free play 分段安排。

家长需要确认	当前安排
年龄	10-14 岁
基础	零 coding 基础可以；愿意使用电脑、尝试和修改即可
参加方式	4 个独立 Day Camps，可选一天、数天或全部参加
每天时间	9:00am-3:00pm
费用	A\$150/day
计划城市	Brisbane、Sydney、Melbourne
当前状态	开放登记意向；具体日期、venue 与 teacher TBA

这类 Holiday Camp 更适合喜欢音乐、游戏、提问或设计，并且愿意让别人测试作品的孩子。AI 会提供草案、解释和创作支架；孩子必须亲自选择、检查、试玩、修复和讲清楚。

02

四个独立 AI 创作日，一眼看清



● **AI 音乐游戏：**用自己的声音、节奏、规则和得分反馈做出一款真的可以玩的音乐挑战。

● **AI 太空守卫战：**设计飞船、敌人和难度，通过试玩修 bug，让游戏从能运行变得更好玩。

● **AI 学习搭档：**让工具会解释、会提问、会反馈，帮助自己真正弄懂一个主题，而不是直接给答案。

● **AI 互动网页秀：**把内容、图表、视觉和互动组合起来，做成可以在浏览器里现场演示的作品。

选择方法很简单：孩子最想做哪一种作品，就先选哪一天。参加前一天不是完成后一天的前提。

03

用 AI 把自己的声音变成音乐游戏



Day1 独立主题视觉：声音、节奏、规则与得分

Turn Your Voice into an AI Music Game

- **学生实际动作：**录制自己的短声音或节奏素材，设计按键、规则、得分和即时反馈，再完成一轮同伴试玩。
- **AI 怎样参与：**帮助整理声音素材、提出玩法草案或解释实现方式，让孩子更快进入第一版。
- **孩子必须负责：**选择哪些声音值得保留，决定玩法是否清楚，亲自试玩并根据反馈调整节奏、难度或提示。
- **当天可见成果：**一款包含自己声音、玩法规则和得分反馈，可以从头到尾试玩的 AI 音乐游戏。

老师会检查：玩家是否知道该按什么、什么时候得分、失败或成功后会看到什么；孩子能否说明自己根据哪条试玩反馈做了修改。

04

用 AI 打造会升级的太空守卫战



Day 2 独立主题视觉：飞船、敌人、挑战和测试

Build & Level Up an AI Space Defender

- **学生实际动作：**建立飞船和敌人规则，加入移动、碰撞、得分和失败条件，再通过试玩找出一个 bug 或难度问题。
- **AI 怎样参与：**提供视觉或代码草案、解释错误可能在哪里，并给出可以逐项测试的建议。
- **孩子必须负责：**决定挑战规则，一次只改一个关键问题，用实际试玩判断修改后是否更清楚、更公平或更好玩。
- **当天可见成果：**一款可以玩的 AI 太空防御游戏，以及一次有证据的测试、修复和玩法升级。

老师会检查：游戏是否有清楚目标、得分与失败状态；孩子能否指出修复前的问题、做过的改变和修复后的结果。

05

用 AI 训练真正会教你的学习搭档



Day 3 独立主题视觉：解释、提问、反馈和真正理解

Train an AI Learning Coach That Teaches

- **学生实际动作：**选择一个自己真正想弄懂的小主题，找到可信资料，设计解释方式和三道检查理解的问题，再请同伴测试。
- **AI 怎样参与：**根据资料解释概念、提出问题，并针对回答给出反馈或新的例子。
- **孩子必须负责：**核查解释是否准确，判断问题能不能检查理解，修正模糊或会误导的反馈，不把工具当作答案机。
- **当天可见成果：**一个会解释、会提问、会反馈，并且能帮助使用者理解原理的 AI 学习搭档。

老师会检查：孩子能否说明资料为什么可信、一道题检查了什么理解，以及工具的哪次反馈在同伴测试后被修改。

06

用 AI 把创意变成会互动的网页秀



Day 4 独立主题视觉：内容、图表、视觉和网页互动

Turn Ideas into an Interactive AI Web Show

- **学生实际动作：**选定一个想表达的主题，安排观众先看什么、再理解什么，把文字、图片、图表与按钮或动画组合起来。
- **AI 怎样参与：**帮助起草信息结构、视觉方向或互动代码，并解释不同实现方式。
- **孩子必须负责：**检查事实，选择表达方式，决定互动是否真的帮助理解，并在浏览器里完整演示和修复。
- **当天可见成果：**一个结构清楚、可以点击互动、能够现场 Demo 的原创 AI 网页秀。

老师会检查：观众是否能理解页面顺序和核心信息；孩子能否说明 AI 提供了什么、自己选择了什么、测试后又改了什么。

07

从 9:00am 到 3:00pm，一天怎样推进

一天不会被塞满讲解。老师会把示范和检查放在需要的位置，让孩子有连续创作时间，也有午餐、活动休息、自然交流和 supervised free play。

一天的阶段	孩子在做什么	会留下什么证据
开场与选方向	认识当天挑战、查看示例、选定自己的版本	一句清楚目标或草图
第一轮创作	在老师引导下搭建核心功能，边做边运行	可以测试的第一版
午餐与自由活动	吃午餐、活动身体、休息与交流	恢复精力，不连续久坐
第二轮完善	继续完成作品，让同伴试玩或查看	一条具体反馈
修复与展示	修复一个真实问题，完成短 Demo	修改前后对比和作品讲解

每天的完整时间是 **9:00am–3:00pm**。签到、接送、午餐、设备和场地细节会在正式场次确认后说明。

08

AI 可以帮助什么， 孩子必须负责什么

家长担心“一用 AI 就变成代做”很正常。四个主题都会保留同一条边界：AI 可以加速草案和解释，但孩子要对作品的选择、正确性和测试结果负责。

创作日	AI 可以帮助	孩子必须负责
音乐游戏	整理声音、提出玩法或实现建议	决定规则，试玩并调整体验
太空守卫战	起草视觉或代码、解释错误	设定挑战，用证据修 bug
学习搭档	解释、提问、根据回答反馈	核查资料与解释，不把它当答案机
网页秀	起草结构、视觉或互动代码	核查事实，决定表达并完整演示

● **Predict:** 先说出希望发生什么。

● **Build:** 使用 AI 和创作工具完成第一版。

● **Test:** 让别人试玩或查看，找到真实问题。

● **Improve & Explain:** 修复一次，再说明 AI 与自己的不同贡献。

家长怎样判断孩子适不适合

比较适合

- 喜欢音乐、游戏、提问、设计或其中一种创作方向；
- 愿意让别人测试作品，并根据反馈修改第二版；
- 想在一天里做出看得见、可以试玩或演示的作品；
- 零 coding 基础，但能够使用电脑并愿意尝试。

可能需要先和我们聊聊

- 还不能在引导下稳定使用键盘、鼠标或浏览器；
- 对全天活动中的午餐、接送、设备或支持方式有特别需要；
- 只希望 AI 直接生成成品，不愿意测试或解释；
- 已能独立完成复杂项目，需要更开放或更高阶的挑战。

您不需要自己先判断完所有条件。可以先告诉 Rain 孩子喜欢的主题、电脑使用情况和需要关注的安排，我们再一起确认哪一天更合适。

报名前还需要确认什么

- 可以只参加一天吗？可以。四个 Day Camps 彼此独立，也可以按兴趣选择多天。
- 一天多少钱？A\$150/day，每一天都是一份完整、独立的课程体验。
- 在哪些城市？计划开放 Brisbane、Sydney 和 Melbourne；具体 venue TBA。
- 什么时候上课？每个开放日为 9:00am–3:00pm；具体日期 TBA。
- 需要自己准备电脑或午餐吗？设备、午餐、签到与接送安排会随正式场次一起确认，现在不做未经确认的承诺。
- 孩子会不会一直坐着听课？不会。创作会分段进行，中间安排午餐、活动休息和 supervised free play。
- 怎样登记？先查看课程介绍或联系 Rain。日期、场地、教师和正式报名路径确认后，再按最新信息完成选择。

一句话选择：孩子最想做哪一种作品，就先选哪一天。每一天都有完整起点、独立成果和自己的展示时刻。

NEXT STEP

先选孩子最感兴趣的一天

Website 查看四个独立 AI 创作日；联系 Rain 一起确认城市、适龄、开放场次和准备事项。具体日期、场地和教师以正式确认信息为准。

hello@airbotix.ai

[Rain · Sales: 0421-672-555](tel:0421-672-555)

WEBSITE

查看课程介绍

查看四个 AI 创作日、当前开放状态与后续正式安排。



[AI Creator Holiday Camp ↗](#)

CONTACT

联系 Rain

咨询城市、场次、适龄、设备与接送准备。



[Rain · Sales 微信 ↗](#)